

# Competitiereglement 2010 / 2011 KSV KERKRADE

01. Alle wedstrijden van de interne competitie van de Kerkraadse Schaakvereniging zijn onderworpen aan de bepalingen van het competitiegereglement 2010 / 2011. Alle partijen worden gespeeld volgens de regels van de FIDE in de laatste uitgave van de KNSB.
02. De gewone clubcompetitie zal bestaan uit 2 periodes van 9 rondes elk, gevolgd door een dubbelrondige finale [6 partijen]. Elke periode levert een periodekampioen op.
03. Indeling en rangschikking vindt plaats volgens het Systeem Keizer – Albus. De beginrangschikking wordt vastgesteld door de wedstrijdleader [= w.l. ] aan de hand van de eindranglijst van het vorig seizoen.
04. Als aanvangstijdstip wordt aangehouden 20.01 uur. Indeling vindt plaats om 20.00 uur.  
Bent u niet op dat tijdstip aanwezig, dan kunt u op die avond geen partij voor de interne competitie spelen (tenzij u de wedstrijdleader op de hoogte gebracht hebt over het feit dat u iets later komt).
05. Het speeltempo bedraagt 40 zetten in 1 uur en 45 min. waarna de partij wordt uitgespeeld in 15 minuten.  
Voor het eerste gedeelte van de partij gelden de REGELS VOOR HET SCHAAKSPEL, vastgesteld door de FIDE in de laatste uitgave van de KNSB. Na de 40e zet geldt het FIDE-reglement voor *15 minuten partijen*.  
Indien men ingedeeld wordt tegen een jeugdlid, bedraagt de bedenktijd 1 uur per persoon per partij.  
Indien beide spelers een verkort speeltempo overeenkomen dient de wedstrijdleader hierover in kennis gesteld te worden. Indien dit verzoek op enigerlei wijze duidt op competitievervalsing zal het niet gehonoreerd worden.
06. Na iedere periode van 9 rondes wordt er een periodekampioen vastgesteld. Dit is natuurlijk degene die in deze periode het hoogst is geëindigd, maar wanneer dat de winnaar van de eerste periode is dan wordt de eerstvolgende op de ranglijst periodekampioen.  
Aan het eind van de competitie na 18 rondes spelen de periodekampioenen en de 2 als hoogste geëindigden -voor zover niet periodekampioen- van de eindranglijst de finale in groep A. De winnaar van de finale mag zich voor een jaar Clubkampioen noemen.
07. Voor de samenstelling van de daaropvolgende groepen B, C, D enz. wordt behalve door de plaats in de eindranglijst ook gekeken naar beschikbaarheid en speelsterkte van de kandidaten. De samenstelling vindt plaats door wedstrijdleader in overleg met het bestuur [*en de commissie ondersteuning w.l..*]. Voor iedereen is er een prijs beschikbaar.
08. De finalerondes vinden op vastgestelde data plaats. Deze partijen mogen in onderling overleg vooruit gespeeld worden, maar nooit na de vastgestelde datum. Bij niet komen opdagen bij een finalewedstrijd wordt de partij verloren verklaard.
09. Naast de ranglijst volgens het Keizersysteem zal er ook een ratinglijst [Tournooiprestatierating] worden opgemaakt. Aan het eind van het seizoen zal aan de winnaar van dit onderdeel [ i.c. degene die de grootste ratingwinst geboekt heeft] een prijs uitgereikt worden, evenals aan de 2 bestgeklasseerde na hem. Om in aanmerking te komen hiervoor moet een deelnemer min. 7 voor de competitie meetellende partijen gespeeld hebben. Het vaststellen van de beginrating wordt gedaan door de wedstrijdleader die daarvoor gebruikt maakt van de officiële KNSB-rating.
10. Nieuwe deelnemers worden door de wedstrijdleader geplaatst in de ranglijst volgens de te verwachten speelsterkte van de betreffende speler. De nieuwe speler krijgt voor alle voorheen gemiste rondes een vergoeding van 1/3 van zijn eigen waardecijfer.
11. Iedere deelnemer wordt geacht een evenredige bijdrage te leveren aan het uithalen, opzetten en opbergen van de stukken en klok.
12. Iedere deelnemer wordt geacht zich sportief te gedragen. Problemen tijdens de partijen worden opgelost door de wedstrijdleader. [*Tegen zijn uitspraak is beroep mogelijk bij de commissie ondersteuning w.l..*]

## => Keizersysteem

Bij het keizersysteem wordt voor elke plaats op de ranglijst een aflopend aantal waardepunten toegekend. De waarde van de hoogst geplaatste bedraagt anderhalf maal het aantal deelnemers afgerond naar boven op een veelvoud van tien.

De indeling geschiedt volgens het programma Systeem Keizer van Albus software, waarbij de rondeaafstand tussen twee ontmoetingen op minimaal 10 ronden gesteld wordt en men in een seizoen niet meer dan 2 maal dezelfde tegenstander mag krijgen. Tevens is het maximaal aantal afmeldingen, waarvoor een vergoeding wordt gegeven, net zoals vorig seizoen gesteld op 3.

Puntenwaardering:

Winst	1x waardecijfer tegenstander
Remise	0,5x waardecijfer tegenstander
Verlies	Geen punten
Externe partij, zeldzame gast	2/3 x eigen waardecijfer
Afgemeld ( max. 3x )	1/3 x eigen waardecijfer
Oneven (= geen tegenstander, max. 1x)	2/3 x eigen waardecijfer

### **Met deelname aan de interne competitie onderschrijft men het competitie reglement.**

[Vooropgesteld is natuurlijk dat men het wedstrijdreglement ter kennis heeft kunnen nemen. Vragen of tegenwerpingen dienen bij de w.l of de commissie ingediend te worden.]

## => K.O.-Competitie

Samen met de interne competitie wordt een Knock-Out competitie georganiseerd. Deze competitie omvat 4 ronden. Het speeltempo voor deze competitie is 1 3/4 uur voor de eerste 40 zetten, waarna de partij dient te worden uitgespeeld in 15 minuten. De regels zijn dezelfde als voor de interne competitie.

=> Mocht de partij in remise eindigen, dan wordt er een winnaar bepaald door 3 snelschaakpartijen van 07 minuten p.p.p.p.

Is er na die snelschaakpartijen nog geen beslissing gevallen, dan beslist het lot.

De speler die in de voorafgaande partij wit had, begint het snelschaken met zwart.

Paringen en kleurverdeling voor de KO worden door loting bepaald.

Zorg dat je aanwezig bent op de vastgestelde KO-data want alleen de aanwezigen (die ook de voorafgaande KO-ronde gespeeld hebben) kunnen ingeloot worden voor deze ronde.

De loting voor iedere ronde (m.u.v. de finaleronde) vindt op de daarvoor vastgestelde speelavond (zie schaakkalender) plaats. De kleurverdeling van de finalewedstrijd wordt bepaald door loting. Is een van de finalisten van de KO-beker niet aanwezig op de betreffende avond wordt voor diegene de partij verloren verklaard.

## => Snelschaak-kampioenschap

Er wordt 3 keer dit seizoen een snelschaakwedstrijd gespeeld die mee telt voor het snelschaak-kampioenschap. De eerste gelegenheid is rond Sinterklaas [het z.g. 'Printenkonkoer'], de tweede voor de carnaval [het z.g. Vastelaovendkonkoer] en de derde rond Pasen [het z.g. 'Eier-tietsj-konkoer'].

Het speeltempo is 07 min. p.p.p.p. en er worden 9 partijen gespeeld volgens het Zwitserse systeem.

Clubsnelschaakkampioen is degene die over twee (2) van deze rondes samengeteld het hoogst aantal punten weet te verzamelen. Bij gelijk eindigen wordt de titel gedeeld.

Deelname van externe spelers is bij gelegenheid mogelijk na overleg met het bestuur. Zij kunnen niet in aanmerking komen voor een prijs.

## => Rapid-kampioenschap

Er worden 3 rondes gespeeld om het rapid-kampioenschap. Het speeltempo daarbij is 15 min. p.p.p.p. Per ronde vinden 5 partijen plaats. Kampioen is degene die over 2 van deze rondes samengeteld het hoogst aantal punten weet te halen.

De volgende exemplaren van de reglementen zijn ter inzage bij de wedstrijdleader:

"REGELS VOOR HET SCHAAKSPEL", vastgesteld door de Wereldschaakbond FIDE per jongste uitgave, een officiële vertaling van de KONINKLIJKE NEDERLANDSE SCHAAKBOND.

"FIDE-reglementen voor 15 minuten partijen",

"FIDE-reglementen voor rapid-partijen",

Het "SYSTEEM KEIZER".